Técnicas de programação

Anotações

Array é uma técnica utilizada para contar de 1 a 99.

Begin= inicio

“=” recebe

< = menor

>= maior

Java

**Na orientação objeto:**

Uso da linguagem SQL ( classe de programação de banco de dados )

Método “main” é o princial e permite a execução do método

Se tirar “main” não é possível ver o resultado mas ainda pode ser compilado

Connection conn= new connection (“null”)

“connection” = classe

"Conn” = objeto

“New” = operador

“Connection” = conector

“Null” = parâmetro

Tudo que estiver dentro do parênteses são parâmetros\*

Para poder criar um método construtor é necessário ter a existência de uma classe!

Um objetivo é criado a partir de uma classe

“catch”= tratamento de erros

“print”= método e serve para a mandar algo ser exibido na tela

“try”= vai se conectar com o banco de dados depois vai pedir a conexão pra você entrar com uma senha

“;” determina o fim de uma instrução

Linguagem estruturada:

São criadas variáveis e não atributos, pois atributos são criados a partir de uma classe

\*: não tenho certeza